**Esercizio 2: Edit distance**

Note di implementazione

L’input del w factor viene preso da tastiera a tempo di esecuzione

Come scelta implementativa le parole del dizionario vengono lette e salvate in memoria per potervi accedere più velocemente

L’implementazione della versione ricorsiva di edit\_distance è da considerarsi un fallimento in quanto i test superavano tutti abbondantemente i 10 min (la funzione funzionava correttamente ma i tentativi su una singola parola solitamente impiegavano 2 min circa)

La versione dinamica ha abbassato notevolmente i tempi di esecuzione

L’esecuzione è cronometrata automaticamente tramite un timer interno realizzato con l a libreria time.h

Tempi di esecuzione (+/- 2s):

|  |  |
| --- | --- |
| **W factor** | **Tempo** |
| 1 | 404s (6 minuti e 44 secondi) |
| 2 | 414s (6 minuti e 54 secondi) |
| 3 |  |
| 4 |  |

Anche per questo esercizio assieme all’algoritmo sono stati aggiunti i gli unit test per verificare la correttezza degli algoritmi per casi normali e per i casi limite (test su elementi vuoti, elementi uguali o due elementi diversi) per verificare la la correttezza degli algoritmi implementati. I test utilizzano unity, i cui file sono stati inseriti nella cartella del codice.